

SÉRGIO MIRANDA

MINECRAFT

de A a Z

GUIA NÃO OFICIAL

2ª impressão



© Sérgio Miranda

Diretor editorial <i>Marcelo Duarte</i>	Projeto gráfico <i>Carolina Ferreira</i>
Diretora comercial <i>Patty Pachas</i>	Diagramação <i>Carolina Ferreira</i> <i>Mislaine Barbosa</i>
Diretora de projetos especiais <i>Tatiana Fulas</i>	Ilustração <i>DKO Estúdio</i>
Coordenadora editorial <i>Vanessa Sayuri Sawada</i>	Pesquisa <i>Heitor Miranda</i>
Assistentes editoriais <i>Mayara dos Santos Freitas</i> <i>Roberta Stori</i>	Revisão técnica <i>Gustavo Tejada</i>
Assistente de arte <i>Mislaine Barbosa</i>	Preparação <i>Beto Furquim</i>
	Revisão <i>Bóris Fatigati</i>
	Impressão <i>Loyola</i>

CIP – BRASIL. CATALOGAÇÃO NA FONTE
SINDICATO NACIONAL DOS EDITORES DE LIVROS, RJ

Miranda, Sérgio
Minecraft de A a Z / Sérgio Miranda. – 1.ed. – São Paulo: Panda Books,
2016. 96 pp.

ISBN: 978-85-7888-588-5

1. Jogos eletrônicos 2. Videogames 3. I. Título.

16-29656

CDD: 794.8
CDU: 794.8

2016

Todos os direitos reservados à Panda Books.

Um selo da Editora Original Ltda.

Rua Henrique Schaumann, 286, cj. 41

05413-010 – São Paulo – SP

Tel./Fax: (11) 3088-8444

edoriginal@pandabooks.com.br

www.pandabooks.com.br

Visite nosso Facebook, Instagram e Twitter.

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida por qualquer meio ou forma sem a prévia autorização da Editora Original Ltda. A violação dos direitos autorais é crime estabelecido na Lei nº 9.610/98 e punido pelo artigo 184 do Código Penal.

*Aos meus filhos Henrique e Heitor, sem os quais eu nunca
entenderia essa coisa chamada videogame, e à minha
esposa Nielsi, que me abriu os olhos para o futuro.*



Abóbora

Bloco adicionado em uma atualização feita no Halloween (o nosso Dia das Bruxas). Se o jogador pegar uma abóbora e colocá-la ao lado de uma tocha na bancada de fabricação, irá criar um Jack da Lanterna (*Jack O'Lantern*, em inglês). Ela não serve como alimento, mas pode ser plantada usando semente. A principal função de uma abóbora é proteger o jogador do enderman. Basta colocar uma sobre a cabeça do personagem que esse mob hostil não o atacará.

Aether

É um mundo que pode ser considerado a versão invertida do Nether. Possui uma quantidade grande de novos blocos, mobs, itens, além de



um sistema de acessórios totalmente reformulado. Em vez de estar embaixo da terra, como o Nether, o Aether fica no céu, é cheio de ilhas voadoras e só pode ser acessado por um portal. É o mod mais famoso de Minecraft e é possível ser editado por qualquer jogador. A sequência chamada The Aether II: Genesis of the Void foi lançada em 2013.

Água

Fluido natural que só pode ser captado com o auxílio de um balde. Como acontece no mundo real, ela é naturalmente encontrada em oceanos, lagos, rios, cachoeiras e poços (nas pequenas cidades e no deserto). É possível ter uma fonte infinita cavando-se um quadrado de 2 X 2 e colocando água em dois blocos opostos: por exemplo, um no canto superior esquerdo e outro no canto inferior direito. Pode ser usada para regar plantas, apagar incêndios, lavar itens etc. A água não existe na dimensão Nether, pois evapora rapidamente por causa do calor.

Alavanca

Interruptor usado para ligar ou desligar um dispositivo. A alavanca pode ser conectada com uma redstone e ser operada à distância e também adicionada a um bloco não transparente. Quando é acionada, só pode ser desligada se for clicada novamente. Serve para qualquer dispositivo que precise ficar ligado ou desligado por tempo indefinido. Quando colocada em um dos lados do bloco, o eixo virado para cima significa desligado, e para baixo, ligado. Se estiver em cima de um bloco, é ligado quando o eixo estiver apontado para o sul ou para o oeste, e é desligado quando apontado para o norte ou para o leste.

Alçapão

Também conhecido como escotilha, é um bloco que serve como uma porta horizontal. Para abri-lo, é só clicar sobre ele ou usar uma redstone. Um alçapão só pode ser colocado ao lado de um bloco sólido e, se estiver do lado de fora de uma habitação, não deixa passar água (jogada de um balde ou a que caiu na chuva), lava e nevasca, mostrando ser bem resistente. Somente a luz pode atravessá-lo sem problemas.

Alex

Um dos jogadores padrão em Minecraft. É a protagonista feminina no jogo. Tem cabelo ruivo, preso como um rabo de cavalo caído no ombro esquerdo, pele branca e se veste com uma camisa verde-clara, calça marrom e botas cinza. Olhando de perto, pode-se perceber que Alex possui lábios rosados e braços mais finos que Steve, o outro jogador padrão. Possui habilidades de mineradora, construtora, alquimista e caçadora. Por ser uma representação genérica de seres humanos, ela pode ser personalizada, incluindo a cor da pele. Na versão para consoles existe uma variedade maior de tons de pele (sete, no total).

Aranha

Mob geralmente encontrado durante a noite ou em lugares com pouca iluminação. A aranha pode subir em paredes ou qualquer outro obstáculo e deve ser considerada hostil. Ela ataca se a luz for muito baixa ou se for provocada, o que acontecer primeiro. Existe uma chance bem pequena de uma aranha que carrega um esqueleto nas costas ser gerada, virando então uma aranha jockey. Não é preciso dizer que essa é bem mais perigosa.

Arco e flecha

Arma que funciona do mesmo jeito que no mundo real, isto é, dispara flechas. Serve para que o jogador possa atingir mobs ou seus inimigos a uma distância bem mais segura do que com uma espada. Seu uso é simples: o arco precisa ser ativado e as flechas devem estar no inventário do jogador. Muito eficaz para se livrar de monstros como esqueletos, creepers, aranhas e outros.

Areia

Bloco de geração natural encontrado principalmente na praia ou nos desertos do Mundo Superior. A areia tem uma resistência bem pequena contra ataques. Existe uma variação chamada areia vermelha, e a única diferença entre ela e a areia comum é a cor mesmo. O jeito mais fácil de pegar areia é com uma pá, mas qualquer outra ferramenta também dá conta do recado.

Argila

Item que pode ser extraído de blocos de argila, que são encontrados, geralmente, em grupos perto de locais com um pouco de água. Cada um desses blocos produz quatro bolas de argila, que servem para criar tijolos. Pântanos, rios e oceanos são locais onde existem grandes depósitos de argila, mas para extrair esse item nesses ambientes é bem mais complicado: será necessário ter algum tipo de engrenagem encantada ou uma base submarina para escavar o fundo desses biomas encharcados.

Armadura

Conjunto de itens que oferecem proteção para um jogador e alguns tipos de mob. Ela é composta de quatro partes: elmo, peitoral, calças e botas, e pode ser confeccionada com couro, ferro, ouro e diamantes. Pode ainda ser feita de fogo, mas só usando códigos de trapaça. A armadura de cota de malha só pode ser conseguida se o jogador fizer uma troca com aldeões usando itens dropados por mobs ou pelo Modo Criativo.

Árvore

Recurso natural encontrado facilmente em quase todos os biomas do Mundo Superior. Porém, não existe no Nether, no Fim, na Mesa nem no Deserto. Existem seis tipos de árvores em Minecraft: carvalho, carvalho escuro, madeira da selva (*jungle wood*), eucalipto e acácia. Uma árvore pode ser diferenciada por características como a cor, a altura e o local onde vive. Para derrubar uma delas, o ideal é usar um machado, mas pode-se fazer isso com as mãos também. As árvores podem ser usadas como fonte de madeira e de mudas.

