

CLAUDIO PRANDONI

POKÉMON

GO

de A a Z

+superdicas

GUIA NÃO OFICIAL



© Claudio Prandoni

Diretor editorial
Marcelo Duarte

Projeto gráfico, diagramação e capa
Vanessa Sayuri Sawada

Diretora comercial
Patty Pachas

Ilustrações
Junião
Ronaldo Barata | Quanta Estúdio
Stefan Pastorek

Diretora de projetos especiais
Tatiana Fulas

Coordenadora editorial
Vanessa Sayuri Sawada

Revisão
Juliana Rodrigues

Assistentes editoriais
Mayara dos Santos Freitas
Roberta Stori

Impressão
Corprint

Assistente de arte
Mislaine Barbosa

CIP – BRASIL. CATALOGAÇÃO NA FONTE
SINDICATO NACIONAL DOS EDITORES DE LIVROS, RJ

Prandoni, Claudio
Pokémon GO de A a Z + superdicas / Claudio Prandoni. –
1.ed. – São Paulo: Panda Books, 2016. 96 pp. il.

ISBN: 978-85-7888-629-5

1. Pokémon GO 2. Jogos por computador. I. Título.

16-35464

CDD: 794.81526
CDU: 794:004.42

2016

Todos os direitos reservados à Panda Books.

Um selo da Editora Original Ltda.

Rua Henrique Schaumann, 286, cj. 41

05413-010 – São Paulo – SP

Tel./Fax: (11) 3088-8444

edoriginal@pandabooks.com.br

www.pandabooks.com.br

Visite nosso Facebook, Instagram e Twitter.

Nenhuma parte desta publicação poderá ser reproduzida por qualquer meio ou forma sem a prévia autorização da Editora Original Ltda. A violação dos direitos autorais é crime estabelecido na Lei nº 9.610/98 e punido pelo artigo 184 do Código Penal.

POKÉMON

■ *Substantivo masculino*

1. Termo criado a partir da junção das palavras inglesas *pocket*, que significa “bolso”, e *monster*, que quer dizer “monstro”. Ou seja, literalmente, “monstros de bolso”. A palavra foi inventada quando estavam traduzindo os primeiros jogos da série para lançar no Ocidente. No Japão eles são conhecidos mesmo como Pocket Monsters, mas não foi possível registrar essa marca no mercado norte-americano por causa da linha de brinquedos Monster in my Pocket, lançada em 1989, que conta também com cards, livros, games e desenhos animados.

2. Antes de definir o nome, a Game Freak cogitou durante muito tempo chamar o game de Capsule Monsters, com a abreviação CapuMon. No universo da série, os Pokémon são animais que habitam o planeta. Em linhas gerais, convivem de forma pacífica com seres humanos e podem até ser domesticados e treinados para combate. Alguns também possuem poderes e propriedades especiais, regendo elementos da natureza. Um dado curioso: o plural de Pokémon é... Pokémon! Sem “s” no final.



APRESENTAÇÃO

Assim como aconteceu nos anos 1990, Pikachu e sua turma aprontaram de novo. Lançado no dia 5 de julho de 2016, após algumas poucas semanas de testes pelo mundo, Pokémon GO chegou avassalador, tornando-se em um curto período o maior sucesso de todos os tempos entre os jogos para celulares e tablets – e uma febre como há muito não se via no mundo dos videogames.

Entre parques lotados de caçadores de monstros mundo afora, reclamações de atletas olímpicos, recordes e até citações em discursos políticos, Pokémon GO faturou a impressionante marca de 200 milhões de dólares só no primeiro mês de vida do jogo (para comparação, no mesmo período o fenômeno Candy Crush arrecadou “apenas” 25 milhões de dólares).

Neste livro você encontrará dicas essenciais para começar sua jornada Pokémon com o pé direito, aprenderá a capturar monstros, lutar em Ginásios, usar itens e treinar suas criaturas. Tudo para deixar suas caçadas ao lado de amigos e novos colegas treinadores ainda mais divertidas e produtivas.

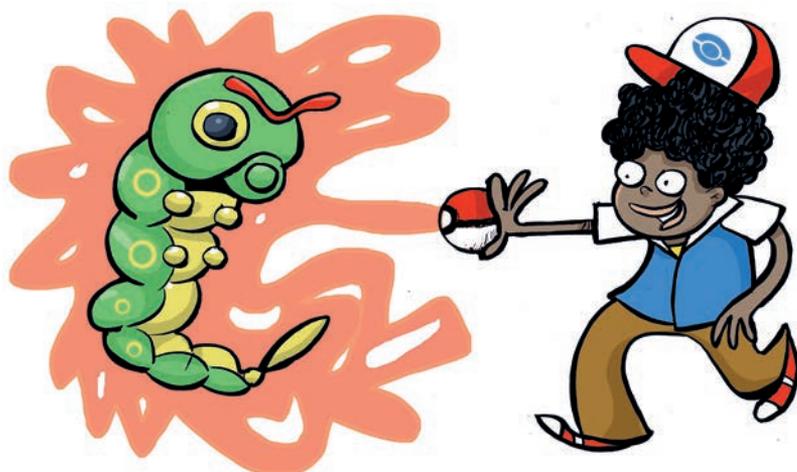
Além disso, há também mais de cem verbetes que explicam o funcionamento do jogo, as origens e figuras importantes do mundo de Pokémon e diversas curiosidades sobre o fenômeno pelo mundo.

Disponível inicialmente apenas na Austrália, Estados Unidos e Nova Zelândia, o Pokémon GO demorou praticamente um mês para chegar ao Brasil. Nesse meio tempo, Canadá, Europa, Hong Kong e Japão receberam o game. A jornada para o Brasil não foi nada suave.

Uma semana após o jogo ser lançado nos Estados Unidos e em outros países, o prefeito do Rio de Janeiro, Eduardo Paes, fez um apelo às produtoras do game para que ele chegasse ao Brasil em tempo para os Jogos Olímpicos. Quando atletas de diversas delegações começaram a desembarcar no Rio para se acomodar e aguardar o início das competições, muitos reclamaram da ausência de monstrinhos na Vila Olímpica.

Perante o silêncio da produtora Niantic, que nada falava sobre o lançamento em território brasileiro, um grupo de hackers chegou ao ponto de invadir e assumir o controle da conta no Twitter de John Hanke, CEO da Niantic, pedindo diversas coisas – incluindo o lançamento do game no Brasil.

Enfim, no dia 3 de agosto a produtora deu sinal de vida, divulgando pelo Twitter que estava trabalhando duro para liberar o jogo no país no mesmo dia, o que acabou acontecendo no fim da tarde, para a alegria de milhares de treinadores virtuais.





POKÉMON GO de A à Z



ANDROID

Sistema operacional criado pelo Google, lançado em 2008 e otimizado para celulares e tablets com telas de toque. Está presente em aparelhos de diversas marcas e é uma das plataformas nas quais o Pokémon GO funciona desde o lançamento.

ARTICUNO

Um dos três pássaros lendários e número 144 no catálogo Pokédex. Tem a plumagem azul e branca, olhos vermelhos e poderes de gelo. Seu nome é a combinação da palavra inglesa *Artic* (em referência à região Ártica) e espanhola *uno* ("um"). É símbolo do time Mystic e um dos monstros lendários de Pokémon GO, impossível de se obter apenas explorando os mapas.

ASH KETCHUM

Protagonista do desenho animado *Pokémon*. Inspirado em Satoshi, herói dos primeiros jogos da série (chamado de Red no Ocidente), "Ash" é uma das opções oferecidas para nomear seu personagem no jogo de videogame. Já o Ketchum tem som parecido com a palavra "catch" do primeiro slogan da franquia, o famoso "Gotta catch'em all!", que no Brasil virou "Temos que pegar!".

ATTACK

Atributo que define a quantidade de dano dos ataques do Pokémon. É uma espécie de atributo secreto de Pokémon GO, que não aparece abertamente, mas é possível deduzi-lo por meio de cálculos baseados em outros detalhes, como o CP (ver página 11) e o HP (ver página 19) do monstro.



BRUCE LEE

Dentre os mais de cem monstrinhos de Pokémon GO existe um chamado Hitmonlee, perito em chutes dos mais variados tipos e cujo nome é uma homenagem ao lendário ator e lutador Bruce Lee. Em japonês, Hitmonlee é chamado Sawamular, em homenagem ao lutador nipônico de kickboxing Tadashi Sawamura, que inspirou o desenho animado *Sawamu, o Demolidor*, famoso no Brasil entre as décadas de 1970 e 1980.

BULBASAUUR

Número 1 no catálogo Pokédex, é uma espécie de sapo verde com um bulbo nas costas e poderes relacionados à grama e outros elementos da natureza. Ao começar o jogo, Bulbasaur é uma das três opções de Pokémon oferecidos logo de cara, ao lado de Charmander e Squirtle – exatamente como acontece nos primeiros jogos da série. Ele possui dois estágios de evolução: Ivysaur, em que fica um pouco maior e seu bulbo vira um botão de flor rosa, e Venusaur, em que ele cresce consideravelmente e o botão desabrocha, revelando uma flor de longas pétalas rosas com bolinhas brancas. Chamado em português de Bulbassauuro, seu nome é uma combinação das palavras “bulbo”, por causa da flor crescendo em suas costas, e *sauro*, que vem do grego antigo e significa “lagarto”.